Tecnología II

Editorial: Everest
Autor: JOSÉ LÓPEZ MÉNDEZ, MANUEL LÓPEZ MÉNDEZ, FERNÁNDEZ NOEMÍ FERNÁNDEZ
Clasificación: ESO > Tecnología
Tamaño: 22 x 29 cm.
Páginas: 220
ISBN 13: 9788428343107
ISBN 10: 8428343101
Precio sin IVA: $ 137438.00 COP
Precio con IVA: $ 137438.00 COP
Fecha publicacion: 23/04/2019

Sinopsis

ELEMENTOS PROPIOS LIBROS DE TECNOLOGÍA

- **Presentación:** una página inicial para tener una idea general de lo que se trabajará en la Unidad. Consta de un texto introductorio, fotografías alusivas y enumeración de los contenidos que se desarrollan en la Unidad.
- **Desarrollo de los contenidos:** exposición de contenidos de forma clara y sencilla para facilitar su comprensión. Se divide en apartados y en subapartados: aspectos importantes para tener en cuanta, actividades, curiosidades y contenidos anecdóticos, ideas y definiciones importantes, contenidos complementarios y de ampliación.
- **Aula-taller:** propuesta de proyectos para realizar en el taller (en las seis primeras Unidades).
- **En informática:** trabajos para realizar con el ordenador (en las tres últimas Unidades).
- **Actividades finales:** ejercicios y problemas de toda la Unidad para comprobar lo aprendido.
- **Tecnología y sociedad:** lecturas de actualidad que relacionan los contenidos tecnológicos con sus aplicaciones en la vida cotidiana.
- **Proyectos:** al final del libro se presentan tres propuestas de proyectos con diferente grado de complejidad.

CLAVES O ELEMENTOS FUERTES DE NUESTRO PROYECTO

• Proyecto **creado por especialistas y avalado por la experiencia del profesorado** que, año tras año, ha puesto en práctica los recursos que ofrecemos en nuestros libros.

• El proyecto persigue el objetivo de **conseguir comportamientos de autonomía tecnológica con criterios medioambientales y económicos.**

• **Aprendizaje basado en Proyectos** para que el alumnado aprenda desde la experiencia.

• **Explicaciones con imágenes y vídeos.** Contenidos teóricos apoyados en abundante material gráfico que hará más fácil su comprensión.

• **Amplia gama de actividades** para que el profesorado pueda adaptarse mejor a los intereses y capacidades de sus alumnos.

• **Cuadernos de refuerzo** con actividades disponibles online para reforzar los conocimientos.

Indice

UNIDAD 1. Proceso de resolución de problemas tecnológicos

1 Resolución de problemas tecnológicos

2 El proyecto técnico

3 Elaboración de ideas y búsqueda de soluciones

4 Evaluación del proceso creativo de diseño y construcción

5 Diseño, planificación y construcción de maquetas y prototipos

6 Comercialización de productos

En el aula-taller

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 2. Expresión y comunicación técnica

1 La proyección

2 La perspectiva

3 La perspectiva caballera

4 La perspectiva isométrica

5 Proceso para la representación en perspectiva

6 Diseño asistido por ordenador

En el aula-taller

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 3. Materiales de uso técnico: plásticos y de construcción

1 Materiales plásticos

2 Materiales de construcción

3 Materiales pétreos

4 Materiales cerámicos

5 Materiales aglomerantes

6 Productos auxiliares

En el aula-taller

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 4. Materiales de uso técnico: técnicas de fabricación

1 Técnicas básicas empleadas en el trabajo con plásticos

2 Impresión 3D

3 Técnicas industriales para el trabajo de los plásticos

4 Técnicas industriales empleadas en el trabajo de los metales

En el aula-taller

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 5. Estructuras y mecanismos: máquinas y sistemas

1 Mecanismos de transmisión y transformación del movimiento

2 Relación de transmisión

En el aula-taller

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 6. La electricidad: generación, transporte y distribución

1 Energía eléctrica: generación, transporte y distribución

2 Centrales hidroeléctricas, térmicas y nucleares

3 Energías renovables: eólica y solar

4 Otras energías alternativas

5 Ventajas e inconvenientes de las principales fuentes de energía

6 Energía y medioambiente

7 Ahorro energético

En el aula-taller

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 7. Electricidad y electrónica

1 Potencia y energía eléctrica

2 Conceptos básicos de magnetismo

3 Dinamos, alternadores y motores eléctricos

4 Instrumentos de medida

5 Introducción a la electrónica básica. Resistencias

6 El diodo

7 El transistor

8 El condensador y el relé

9 Montaje de circuitos

10 Análisis de circuitos eléctricos mediante programas de simulación

En el aula-taller

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 8. Tecnologías de la Información y la Comunicación: *hardware* y sistemas operativos

1 Equipo informático. Conexión de dispositivos

2 Instalar y desinstalar programas

3 Tareas básicas de mantenimiento del sistema

4 Acceso a recursos compartidos en redes locales

En informática

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 9. Tecnologías de la Información y la Comunicación: aplicaciones informáticas

1 Hoja de cálculo

2 Diseño gráfico

3 Presentaciones electrónicas

En informática

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 10. Tecnologías de la Información y la Comunicación: internet

1 Internet: estructura y funcionamiento

2 Web 1.0, Web 2.0 y Web 3.0

3 Blogs y wikis

4 Trabajo colaborativo

5 Diseño de páginas web

6 Protección de datos y seguridad personal en internet

7 Gestores de correo electrónico

En informática

Actividades

Tecnología y sociedad

UNIDAD 11. Proyectos

1 Propuesta de proyecto A

2 Propuesta de proyecto B

3 Propuesta de proyecto C